

Sharkoon

X-TATIC DIGITAL

Handbuch

Manual

Manuel d'utilisation

Guia usario

Manuale d'istruzioni

Gebbruksaanwijzing

Guia usário

Instukcja obstugi

매뉴얼

ユーザー マニュアル

使用手冊



Inhoudsopgave

1. Eigenschappen
 - 1.1 X-Tatic Digital
 - 1.2 X-Tatic Sound Control Unit (SCU)
2. Specificaties
 - 2.1 X-Tatic Digital
 - 2.2 SCU
3. Compatibiliteit
 - 3.1 X-Tatic Digital
 - 3.2 SCU
4. Onderdelen en accessoires
 - 4.1 X-Tatic Digital
 - 4.2 SCU
5. De headset in één oogopslag
 - 5.1 De volumeregeling
 - 5.2 De aansluitingen
 - 5.3 De microfoon aansluiten op de headset
6. De SCU in één oogopslag
 - 6.1 Geluidsinstellingen / geluidstechnologieën
 - 6.1.1 Volume / Dolby Pro Logic (VOL / PL)
 - 6.1.2 TD (tijdvertraging)
 - 6.1.3 DRC (beheer dynamisch bereik)
 - 6.1.4 TD / DRC activeren
 - 6.2 De standaardwaarden herstellen / reset
7. De X-Tatic Digital gebruiken met een pc (optische uitgang)
8. De X-Tatic Digital gebruiken met de Xbox / Xbox 360
9. De X-Tatic Digital gebruiken met de PS2 / PS3
10. De headset aansluiten op een pc of een andere bron (analoge uitgang)
11. De voeding
12. Belangrijke opmerkingen

Beste klant!

Gefeliciteerd met uw aankoop van een SHARKOON-product van topkwaliteit. Om een lange levensduur te garanderen en optimaal voordeel te halen uit dit product, raden wij u aan deze handleiding volledig door te lezen.

Veel plezier met dit product!
SHARKOON Technologies GmbH

1. Eigenschappen

1.1 X-Tatic Digital

- 5.1 kanaals headset
- 8 luidsprekers (4 in elk oorstukje)
- Digitale, inline volumeregeling
- Geavanceerde versterker
- Onafhankelijke, verlichte volumeregeling voor elk kanaal en hoofdvolume
- Afneembare microfoon met QuickOn-aansluiting

1.2 X-Tatic Sound Control Unit (SCU)

- Ondersteunt Dolby Digital 2.0, Dolby Digital 5.1 en Dolby Pro Logic
- Ondersteunt de chatfunctie van PS3, Xbox en Xbox 360
- Beheer dynamisch bereik

2. Specificaties

2.1 X-Tatic Digital

- Middelste luidspreker: 2 x 27 mm
- Luidspreker voor: 2 x 30 mm
- Luidspreker achter: 2 x 30 mm
- Subwoofer: 2 x 40 mm
- Impedantie: 32 ohm
- Microfoon: 6 x 5 mm (L x B) / unidirectioneel
- Kabellengte: 360 cm
- Verbinding: 1 x 9-pins analoge stekker

2.2 X-Tatic SCU

- Digitale optische ingang (S/PDIF)
- 2 analoge audio-uitgangen voor X-Tatic-headset
- 3 analoge 3,5 mm audio-uitgangen (voor, achter, midden / subwoofer)
- 1 microfoonaansluiting voor PS3 (USB A > USB B)
- 1 voedingsaansluiting
- Afmetingen: 15 x 122 x 56 mm (H x L x B)
- Gewicht: 110 g

3. Compatibiliteit

3.1 X-Tatic Digital

- Pc / MAC / andere bronnen: analoge ingang (via kabeladapter)

3.2 X-Tatic SCU

- Xbox / Xbox 360: optische ingang
- PS2 / PS3: optische ingang / USB-microfoonaansluiting
- PC / MAC: optische ingang / USB-microfoonaansluiting
- DVD / overige bronnen: optische ingang

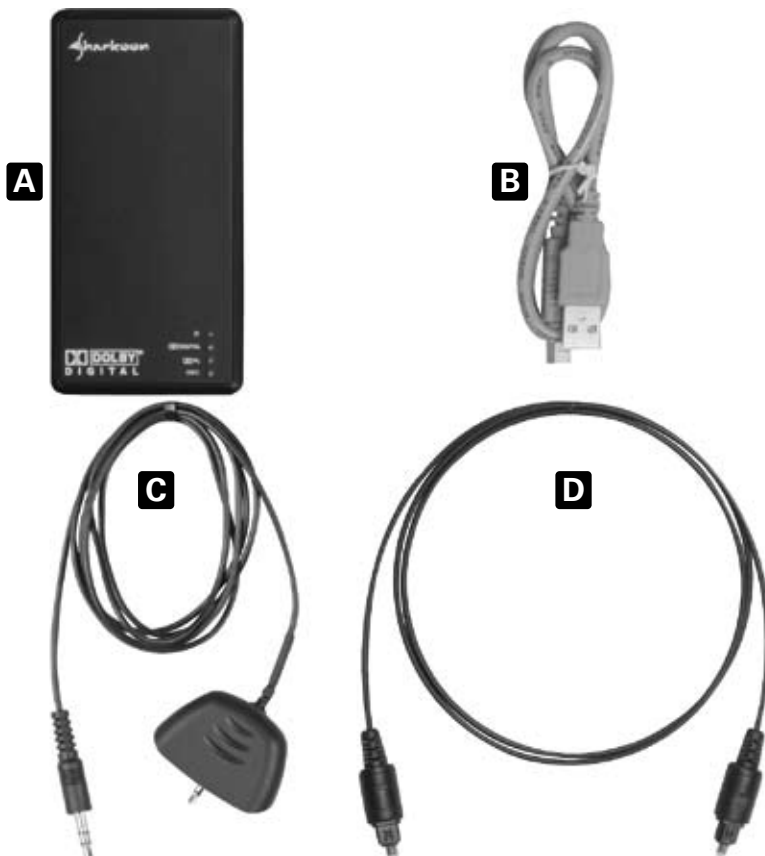
4. Onderdelen en accessoires

4.1 X-Tatic Digital



- X-Tatic Digital 5.1 headset (A)
- Microfoon (B)
- Kabeladapter (9-pins analoge stekker > 4 x 3,5 mm / C)
- Voeding incl. reisadapter (D)
- Handleiding

4.2 X-Tatic SCU



- X-Tatic Sound Control Unit (A)
- USB-microfoonkabel voor PS3 en pc (B)
- Microfoonaansluitingskabel voor Xbox 360 (3,5 mm > 2,5 mm aansluiting / C)
- Optische aansluitingskabel (S/PDIF / D)

Opmerking:

als een van de bovenstaande items ontbreekt, moet u contact opnemen met de klantendienst via e-mail op support@sharkoon.com of via telefoon op het nummer: + 49 (0) 6403 – 775 6100

Als u de X-Tatic Digital buiten Europa/VSA hebt aangeschaft, zult u twee verschillende voedingen vinden bij de hoofdtelefoon: één voeding om de SCU in te schakelen en een tweede om de hoofdtelefoon van stroom te voorzien.

5. De headset in één oogopslag



- A – Hoofdband
- B – Hoofdtelefoon
- C – Afneembare, afstelbare microfoon



- D – Microfoonaansluiting

5.1 De volumeregeling



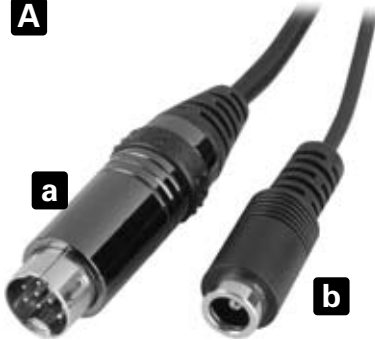
- A – U kunt het volume voor elk kanaal aanpassen door op de overeenkomende knop (opgelicht) te drukken of u kunt het hoofdvolume aanpassen (alle knoppen opgelicht)
- B – Microfoonvolume (Xbox 360)
- C – Controleknop voor de voorste, achterste en middelste luidspreker en voor de subwoofer (Sub). Het volumeniveau wordt aangegeven met verschillende kleuren.
- D – Microfoon aan/uit
- E – Aansluiting voor Xbox 360-microfoon - zie onder 8.)

Opmerking:

Om de headset in/uit te schakelen, houdt u de knop voor de volumeregeling (zie A hierboven) en de regelknop voor de voorste luidspreker (Voor, zie C hierboven) tegelijk ingedrukt gedurende ca. 5 seconden.

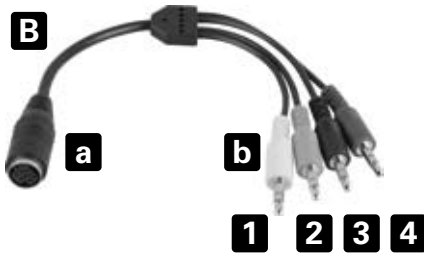
5.2 De aansluitingen

A



- A – Headsetaansluitingen
- a – 9-pins analoge aansluiting
- b – ISO-voedingsaansluiting

B



- B – Kabeladapter
- a – 9-pins analoge aansluiting
- b – 3,5 mm stereo stekker voor elk kanaal:
 - 1 – Microfoonaansluiting (roze)
 - 2 – Subwooferaansluiting (oranje)
 - 3 – Aansluiting voor luidsprekers achteraan (zwart)
 - 4 – Aansluiting voor luidsprekers vooraan (groen)

5.3 De microfoon aansluiten op de headset

1. Stop de 3,5 mm stereo stekker van de microfoon (fig. 1) los in de microfoon-aansluiting van de headset (fig. 2).



fig. 1



fig. 2

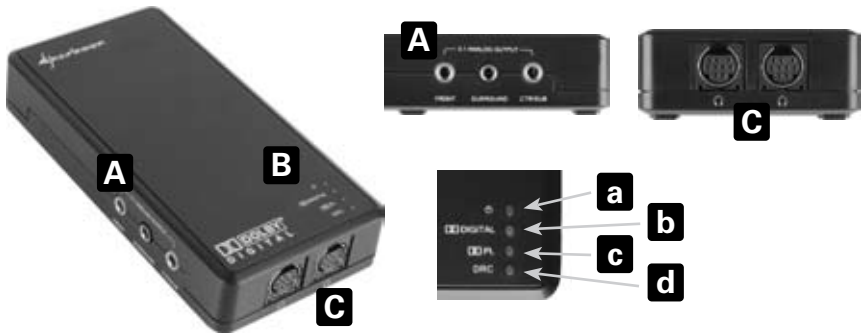
2. Draai de microfoon tot de indicaties op de microfoon en op de headset tegenover elkaar liggen (fig. 3).



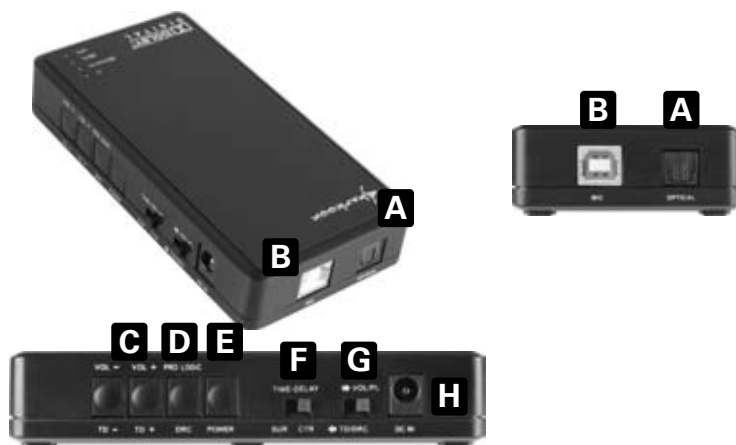
fig. 3

3. Duw de stecker van de microfoon volledig in de aansluiting op de headset en draai de microfoon naar voor in de gewenste positie.

6. De SCU in één oogopslag



- A – Analoge audio-uitgangen (3x 3,5 mm aansluiting voor luidsprekers voor, surround en midden)
- B – LED's voor:
 - a – In/uitschakelen
 - b – Dolby Digital aan/uit
 - c – Dolby ProLogic aan/uit
 - d – DRC aan/uit
- C – Analoge audio-uitgangen voor de X-Tatic-headset (2x 9-pins analoge stecker)



- A - Optische audio-ingang (S/PDIF)
- B - USB-aansluiting (voor PS3-microfoon)
- C - Knoppen voor volume (- / +) resp. tijdvertraging (- / +)
- D - Knop aan/uit voor Pro Logic resp. Beheer dynamisch bereik (DRC)
- E - Knop voor in/uitschakelen SCU
- F - Schakelen tussen tijdvertraging voor surround en middelste luidspreker
- G - Schakelen tussen volume / Pro Logic (VOL / PL) en tijdvertraging / Range Control (TD / DRC)
- H - ISO-voedingsaansluiting

6.1 Geluidsinstellingen / geluidstechnologieën

Bron	Uitvoer / functie			
	Stereo	Dolby Pro Logic	Dolby Digital 5.1	DRC
Stereo	ja	ja	nee	nee
Dolby Digital 2.0	nee	ja	nee	nee
Dolby Pro Logic	nee	ja	nee	nee
Dolby Digital 5.1	nee	nee	ja	ja

Opmerking:

Het kan enkele seconden duren tot het signaal wordt herkend en de huidige geluidsmodus via LED wordt weergegeven.

6.1.1 Volume / Dolby Pro Logic (VOL / PL)

Dolby Pro Logic is een Dolby-technologie waarmee een 2-kanaals signaal kan worden omgevormd tot een 5.1-kanaals signaal.

1. Zet de schakelaar (fig. 1 / A) in de positie "VOL / PL"
2. Activeer / deactiveer de functie Dolby Pro Logic met de respectieve knop (fig. 1 / B).
3. Regel het volume met de knoppen „Vol-“ en „Vol+“ (fig. 1 / C).



fig. 1

6.1.2 TD (tijdvertraging)

Met de functie Vertraging kunt u voor elke luidspreker een vertraging instellen voor de geluidsreproductie. Hierdoor kan een ruimtelijke weergave van het audiosignaal worden bereikt. Wanneer u de vertraging te hoog instelt, kan dit onnatuurlijke resultaten veroorzaken.

6.1.3 DRC (beheer dynamisch bereik)

Dynamic Range control beperkt de dynamica, verlaagt het niveauverschil tussen luide en stille passages in een Dolby Digital 5.1-sigitaal waardoor de geluidssterkte wordt gebalanceerd.

6.1.4 TD / DRC activeren

1. Zet de schakelaar (fig. 2 / A) in de positie "TD / DRC"
2. Selecteer het gewenste kanaal (midden / surround) dat u wilt aanpassen met de TD-functieschakelaar (fig. 2 / B). Wanneer u op de knop "TD -" of "TD +" (fig. 2 / C) drukt, wordt de vertraging ingesteld met "TD +" waarbij de waarde wordt verhoogd of met "TD -" waarbij de waarde wordt verlaagd. Een langere vertraging zorgt voor een groter ruimtelijk gevoel.
3. Daarnaast kunt u ook de DRC-functie activeren/deactiveren door op de knop "Pro Logic / DRC" (fig. 2 / D) te drukken.



fig. 2

De Sound Control Unit behoudt alle instellingen na het uitschakelen. Wanneer u naar de Time-Delay-instellingen schakelt in de Dolby Digital 5.1-modus, worden de instellingen van de Dolby Pro Logic-modus beïnvloed en omgekeerd.

6.2 De standaardwaarden herstellen / reset

Om de fabrieksinstellingen te herstellen, houd u de knoppen “Vol -” en “Vol +” (fig. 3 / A) tegelijk ingedrukt terwijl de SCU wordt uitgeschakeld en druk vervolgens op de voedingsknop (fig.3 / B). De LED-weergave (fig. 4) zal 3 keer knipperen om een geslaagde reset te bevestigen.



fig. 3



fig. 4

7. De X-Tatic Digital gebruiken met een pc (optische uitgang)

1. Sluit de optische kabel aan (verwijderd de beschermkapjes) op de optische audio-uitgang van de geluidskaart van uw pc en de optische audio-ingang van de SCU.
2. Sluit de X-Tatic aan op de SCU door de 9-pins aansluiting van de headsetkabel aan te sluiten op de 9-pins stekker van de SCU.
3. Sluit de USB-microfoonkabel aan op de respectieve aansluitingen van de SCU en uw pc.
4. Sluit de voeding die bij de X-Tatic is geleverd aan op een wandcontact, de hoekige voedingsstekker van de adapter op de ISO voedingsaansluiting van de SCU, en de rechte stekker op de respectieve voedingsaansluiting van de hoofdtelefoonkabel.

Opmerking:

Als u de versie gebruikt met twee afzonderlijke voedingsadapters, gaat u als volgt te werk:

4. a) *Sluit een van de bijgeleverde voedingen aan op een wandcontactdoos en de gehoekte stekker op de ISO-voedingsaansluiting van de SCU.*
 4. b) *Sluit de tweede voeding die bij de X-Tatic is geleverd aan op een stopcontact en de rechte voedingsstekker op de ISO-voedingsaansluiting op de hoofdtelefoonkabel.*
6. Sluit anders de afzonderlijke 3,5 mm stekkers van een 5.1 headset aan op de overeenkomende analoge aansluitingen van de SCU (in plaats van via de USB-microfoonkabel, wordt de microfoon rechxstreeks aangesloten op de geluidskaart). Voor een beter onderscheid zijn de aansluitingen met kleuren gecodeerd.
 7. Schakel de SCU in en start uw pc op.

Opmerking:

Als u problemen ondervindt bij het gebruik van de microfoonfunctie via USB, raden wij u aan de audio-instellingen van uw besturingssysteem te controleren en de geluidskaart te definiëren als een uitvoerapparaat en de USB-microfoon als een invoerapparaat.

8. De X-Tatic Digital gebruiken met de Xbox / Xbox 360

1. Sluit de optische kabel aan (verwijderd de beschermkapjes) op de optische audio-uitgang van uw Xbox/ Xbox 360 en de optische audio-ingang van de SCU.
2. Sluit de X-Tatic aan op de SCU door de 9-pins aansluiting van de headsetkabel aan te sluiten op de 9-pins stekker van de SCU.
3. Sluit de microfoonkabel voor de Xbox 360 aan op de respectieve microfooningangen op de volumeregeling van de X-Tatic en de controller van de gamepad.
4. Sluit de voeding die bij de X-Tatic is geleverd aan op een wandcontact, de hoekige voedingsstekker van de adapter op de ISO voedingsaansluiting van de SCU, en de rechte stekker op de respectieve voedingsaansluiting van de hoofdtelefoonkabel.

Opmerking:

Als u de versie gebruikt met twee afzonderlijke voedingsadapters, gaat u als volgt te werk:

4. a) *Sluit een van de bijgeleverde voedingen aan op een wandcontactdoos en de gehoekte stekker op de ISO-voedingsaansluiting van de SCU.*
 4. b) *Sluit de tweede voeding die bij de X-Tatic is geleverd aan op een stopcontact en de rechte voedingsstekker op de ISO-voedingsaansluiting op de hoofdtelefoonkabel.*
5. Schakel de SCU en de gamepad in.
 6. Selecteer in het instellingsmenu van de Xbox 360 ("System" (Systeem)> "Console Settings" (Console-instellingen) > "Audio" > "Digital Output" (Digitale uitgang)) de optie Dolby Digital 5.1 als uitvoerindeling.

Opmerking:

Selecteer in het instellingsmenu van de Xbox de optie Dolby Digital 5.1 als uitvoerindeling.

9. De X-Tatic Digital gebruiken met de PS2 / PS3

1. Sluit de optische kabel aan (verwijderd de beschermkapjes) op de optische audio-uitgang van uw PS2/PS3 en de optische audio-ingang van de SCU.
2. Sluit de X-Tatic aan op de SCU door de 9-pins aansluiting van de headsetkabel aan te sluiten op de 9-pins stekker van de SCU.
3. Sluit de USB-microfoonkabel voor PS3 aan op de USB-aansluiting van de SCU en de respectieve USB-aansluiting van de gamepad.
4. Sluit de voeding die bij de X-Tatic is geleverd aan op een wandcontact, de hoekige voedingsstekker van de adapter op de ISO voedingsaansluiting van de SCU, en de rechte stekker op de respectieve voedingsaansluiting van de hoofdtelefoonkabel.

Opmerking:

Als u de versie gebruikt met twee afzonderlijke voedingsadapters, gaat u als volgt te werk:

4. a) *Sluit een van de bijgeleverde voedingen aan op een wandcontactdoos en de gehoekte stekker op de ISO-voedingsaansluiting van de SCU.*
4. b) *Sluit de tweede voeding die bij de X-Tatic is geleverd aan op een stopcontact en de rechte voedingsstekker op de ISO-voedingsaansluiting op de hoofdtelefoonkabel.*

5. Schakel de SCU en de gamepad in.
7. Selecteer in het instellingsmenu van de gamepad ("Settings" (Instellingen) > "Audio Output Settings" (Instellingen audio-uitgang) > "Digital Out" (Digitale uitgang (optisch) de optie Dolby Digital 5.1 als uitvoerindeling.
8. Selecteer onder "Settings" (Instellingen) > "Audio Device Settings" (Instellingen audio-apparaat) de optie "C-Media USB Audio Device" (C-Media USB-audio-apparaat) als invoerapparaat en "System Default Device" (Standaard systeemapparaat) als uitvoerapparaat.

Opmerking:

Selecteer in het instellingsmenu van de PS2 de optie Dolby Digital 5.1 als uitvoerindeling.

10. De headset aansluiten op een pc of een andere bron (analoge uitgang)

1. Sluit de bijgeleverde voeding aan op een wandcontact en de rechte voedingsstekker op de ISO-voedingsaansluiting van de hoofdtelefoon.
2. Sluit de 9-pins aansluiting van de kabeladapter aan op de overeenkomende aansluiting van de headsetkabel.
3. Sluit de afzonderlijke 3,5 mm stereo stekker van de X-Tatic Analog aan op de respectievelijke analoge aansluitingen van de 5.1 geluidskaart van uw pc (of elk ander compatibel apparaat). Voor meer gebruiksvriendelijkheid zijn de aansluitingen met kleuren gecodeerd. De headset is klaar voor gebruik.

11. De voeding



- Vergrendeling (drukken om te openen / A)
- Linksom draaien om te openen (B)
- Rechtsom draaien om te sluiten (C)
- De adapter verwijderen/aansluiten (D)

12. Belangrijke opmerkingen

De X-Tatic Analog, de X-Tatic Digital en de X-Tatic Sound Control Unit zijn niet compatibel met de X-Tatic Revision I, de X-Tatic Revision II en de respectieve controleboxen. Om schade te vermijden mag u geen oudere versies samen met de nieuwe gebruiken of omgekeerd.

Vermijd het langdurig luisteren aan een hoog volumeniveau omdat dit uw gehoor kan beschadigen.

Xbox, Xbox 360, Xbox Advanced AV Pack, Xbox Communicator, Xbox Live en de respectieve afbeeldingen/logo's zijn geregistreerde handelsmerken of handelsmerken van Microsoft Corporation in de V.S. en/of andere landen.

PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PS2, PS3 en de respectieve afbeeldingen/logo's zijn geregistreerde handelsmerken of handelsmerken van Sony Computer Entertainment Inc.

Dolby, Pro Logic, het dubbele-D-symbool en de respectieve afbeeldingen/logo's zijn geregistreerde handelsmerken of handelsmerken van Dolby Laboratories.

Alle vermelde producten en beschrijvingen zijn handelsmerken en/of gedeponeerde handelsmerken van de respectieve fabrikanten en worden aanvaard als beschermd.

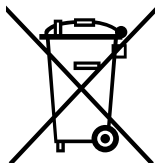
Omwille van het beleid van Sharkoon om de producten voortdurend te verbeteren, zijn het ontwerp en de specificaties onderhevig aan wijzigingen zonder voorafgaande kennisgeving. Nationale productspecificaties kunnen verschillen.

Alle rechten voorbehouden, vooral (ook in uittreksels) voor vertalingen, herdrukken, reproductie door het kopiëren of door andere middelen. Overtredingen zullen leiden tot aanspraak op schadeloosstelling.

Alle rechten voorbehouden, vooral in het geval van toewijzing van patenten of hulppatenten. Middelen van levering en technische wijzigingen voorbehouden.

Uw oud product weggooiën

Uw product is ontworpen en geproduceerd met materialen en onderdelen van hoge kwaliteit die kunnen worden gerecycled en hergebruikt.



Wanneer dit symbool met een doorkruiste vuilnisbak op een product is bevestigd, betekent dit dat het onder de bepalingen van de Europese richtlijn 2002/96/EG valt.

Vraag informatie over de lokale speciale inzamelpunten voor elektrische en elektronische producten.

Volg de lokale voorschriften op en gooi uw oude producten niet weg bij het normaal huishoudelijke afval. Het correct verwijderen van uw product helpt potentiële negatieve gevolgen voor het milieu en de volksgezondheid vermijden.

© SHARKOON Technologies GmbH 2010
www.sharkoon.com